

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

A.

1.Α,2.Ψ, 3.Ψ, 4.Ψ, 5Α

B.

1-Α, 2- ε, 3-Β, 4-ΣΤ, 5 –Γ

Γ.

1.

Αλγόριθμος

Η διαδοχική σειρά πεπερασμένου πλήθους λογικών βημάτων τα οποία εκτελούνται σε πεπερασμένο χρόνο και τα οποία απαιτούνται για την επίλυση ενός προβλήματος.

2.

Ένας αλγόριθμος είναι καλός όταν:

Περιγράφει με ακρίβεια τα δεδομένα που θα χρησιμοποιήσει

Κάθε βήμα του είναι πλήρως καθορισμένο και σαφές για το τι ακριβώς κάνει

Δίνει με ακρίβεια τα αποτελέσματα που παράγονται από κάθε βήμα του

Ολοκληρώνει σωστά τη διαδικασία επίλυσης του προβλήματος με πεπερασμένο πλήθος βημάτων, κάθε ένα από τα οποία εκτελείται σε πεπερασμένο χρόνο

3. Κατανόηση προβλήματος

Η διαδικασία κατά την οποία με σαφήνεια και πληρότητα διακρίνουμε και συσχετίζουμε τα δεδομένα και τα ζητούμενα, προκειμένου να καταλάβουμε πλήρως το περιεχόμενο του προβλήματος, αποσαφηνίζοντας ακόμα και παρερμηνείες που προκύπτουν από τη διατύπωσή του.

Γ.

X= 3, Y=1, Z= 3

Δ.

1-28,2-15

ΖΗΤΗΜΑ 2

A. Οι τεχνικές σχεδίασης που χρησιμοποιούνται στο **Δομημένο** Προγραμματισμό είναι ο **Ιεραρχικός** Προγραμματισμός και ο **Τμηματικός** Προγραμματισμός

Τα διαγράμματα αυτά αποτελούνται από τρία τμήματα. **Είσοδο, Επεξεργασία** και **Αποτελέσματα**.

B

1. 10, 8

2. 10,21

3. 30,-22

ΖΗΤΗΜΑ 3

Αρχη

Διαβάσε χπ, απ

$M = \chi\pi * 50 + 30 * \text{απ} + 800$

Αν $M > 1500$ τότε

αρχη

Μειωση $= M * 2.4 / 100$

$NM = M - \text{μειωση}$

Τελος

Εμφανισε M,NM

Τελος

ΖΗΤΗΜΑ 4

αρχη

Διαβασε α,β,γ

$M_01 = (α+β+γ)/3$

Διαβασε α1,β1,γ1

$M_02 = (α1+β1+γ1)/3$

Αν $M_01 > M_02$ τότε

Γραψε « ο πρώτος»

Αλλιως

Γραψε «ο δευτερος»

τελος